

## LIIKUNTAKERHON KEVÄTKAUDEN 2021 ALUSTAVA OHJELMA

	AIHE JA TUNNIN PÄÄTEEMA	TUNNIN KESKEINEN SISÄLTÖ/LEIKIT
<b>vko 2</b>	<b>sisällä perhekerta</b>	
<b>1. krt</b>	TEMPPURATA/ SEURAINFO	tutustuminen ohjaajiin, tiloihin ja ryhmäläisiin > kerho-ohjelman ja infon läpikäynti tempurata perheen yhdessä suoritettavaksi, ohjaavan seuran oman harrastustoiminnan esittelyä ja lajileikkejä
<b>2. krt</b>	<b>sisällä</b> TUTUSTUMIS-/YHTEISLEIKIT	tutustus- ja yhteisleikkejä osallistujien ryhmäytymisen tueksi
<b>3. krt</b>	<b>sisällä</b> PEUHALEIKIT	peuhaleikkejä tilan ja välineiden puitteissa
<b>4. krt</b>	<b>sisällä</b> MUSIIKKI-/RYTMILEIKIT	musiikin ja rytmin avulla liikkumista leikin varjolla
<b>5. krt</b>	<b>ulkona perhekerta</b> ULKOLEIKIT	perinneleikkejä ja muita piha-alueeseen sekä vuodenaikaan sopivia leikkejä
<b>6. krt</b>	<b>sisällä</b> TOIVELEIKIT	lasten toivomia leikkejä tilan ja välineiden puitteissa
<b>7. krt</b>	<b>sisällä</b> LIKKUMISTAITORATA	eri liikkumistaitojen kokeilua ja harjoittelua mm. radan muodossa
<b>8. krt</b>	<b>sisällä</b> TASAPAINORATA	tasapainoa ja kehonhallintaa radan ja leikkien avulla
<b>9. krt</b>	<b>sisällä</b> KÄSITTELYTAIDOT/-LEIKIT	välineiden, kuten esimerkiksi hernepussien, huivien ja vanteiden, käsittelyä
<b>10. krt</b>	<b>sisällä</b> LEIKKIVARJOLEIKIT	leikkivarjon kanssa touhuamista ja yhteisleikkejä
<b>11. krt</b>	<b>sisällä</b> PALLOILUTAIDOT	pallojen ynnä muiden välineiden käsittelyä itsenäisesti ja ryhmänä
<b>12. krt</b>	<b>ulkona perhekerta</b> LAJILEIKIT/KISAILUT	teemalla kerhokisailut tai perhekisailut tai lapset vastaan aikuiset -kisailut
<b>13. krt</b>	<b>ulkona</b> TOIVELEIKIT	lasten toivomia leikkejä piha-alueen ja välineiden puitteissa
<b>14. krt</b>	<b>ulkona perhekerta</b> PERHELYMPIALAISET	lapset vastaan aikuiset -kisailuja tai muita yhteisöllisiä leikkejä ja -pelejä.

**Kerhoa ei pidetä arkipyhinä eikä viikolla 8 (talvilomaviikko)**

**Ohjelmassa vuorossa aina se kerta, monesko kokoontumiskerta kaudesta kyseessä  
Liikuntapalvelut pidättää oikeuden muutoksiin**